

# DRF Pokal

Stand: 27.07.2018

## Präambel

Ziel des „DRF Pokal“ ist es einen Spielbetrieb für Rugbyformate ab 10er (bis 15er) zu etablieren.

Die Teams melden zu Saisonbeginn, wenn sie an der Pokalrunde teilnehmen möchten. Bei Begegnungen mit ungleicher Spielstärke wird nach unten angepasst. Auf Wunsch der Teams können Spielerinnen aus der zahlenmäßig spielstärkeren Mannschaft für das gegnerische Team eingesetzt werden.

## 1 Spielleitung

1. Die Spielleitung wird durch die Ausrichter gestellt. Unterstützung kann im Vorhinein durch die DRF oder den VFDFR erfolgen.
2. Die Spielleitung hat insbesondere folgende Aufgaben wahrzunehmen:
  - a. Aufstellung der Spielpläne
  - b. Spielberichtsbogen an die DRF senden.

## 2 Spielmodus

1. Gespielt wird mit mindestens 10 Spielerinnen je Mannschaft. In Absprache zwischen den Teams kann auch 12er, 13er, 14er oder 15er gespielt werden. Das Auffüllen erfolgt dabei gemäß der gängigen DRF-Regelungen (s. Punkt 4).
2. Der genaue Spielmodus wird vor Beginn jedes Turniers durch die Turnierleitung in Absprache mit den teilnehmenden Teams festgelegt.

## 3 Teilnahme

1. Am Pokal können Teams und Spielgemeinschaften teilnehmen, unabhängig davon, ob diese offiziell für 7er oder 15er Ligabetrieb der DRF gemeldet sind.
2. Die Meldung zur Teilnahme am Pokal muss bis zum 12. August eines jeden Jahres erfolgen. Sollten Teams im Verlauf der Saison an einzelnen Spieltagen nicht verfügbar sein oder grundsätzlich nicht mehr am Spielbetrieb teilnehmen können, entstehen ihnen keine Nachteile.

## 4 Anzahl der Spielerinnen

1. Die Zahl der Feldspielerinnen pro Mannschaft beträgt mindestens 10, höchstens 15.
2. Die Anzahl der Spielerinnen im Sturm richtet sich nach der Anzahl der Feldspielerinnen:

- a. bis 12 Spielerinnen wird mit einem 5er Sturm (3+2) gespielt.
- b. bei 13 Spielerinnen wird mit einem 6er Sturm (3+2+1) gespielt.
- c. bei 14 Spielerinnen wird mit einem 7er Sturm (3+4) gespielt.
- d. bei 15 Spielerinnen wird mit einem 8er Sturm (3+4+1) gespielt.

## **5 Unterzahl durch Verletzung**

Nachdem ein Spiel angepfiffen wurde und eine Mannschaft durch Verletzung in Unterzahl gerät, so nimmt die andere Mannschaft eine Spielerin vom Platz. Diese Spielerin gilt nicht als ausgewechselte Spielerin und kann jederzeit wieder ins Spiel eingewechselt werden.

## **6 Spielzeit**

Die Spielzeit beträgt mindestens 2x 15 Minuten. In Absprache mit den Teams kann die Dauer vor Turnierbeginn (auch für jedes Spiel einzeln) nach oben angepasst werden.

## **7 Spielwertung**

Die Bewertungsstruktur wird jeweils zu Beginn der Saison nach Meldung der Teams bekannt gegeben.